

Erforderliche Hard- und Software

Das Studium erfordert im Unterricht und für Prüfungen den Einsatz eines privaten Laptops, welcher nachfolgende Voraussetzungen erfüllen muss.

Internet: Ausreichender Internetzugang

Laptop (Mindestanforderung)

CPU: Quad Core Prozessor

RAM: mind. 8 GB, empfohlen 16 GB

Grafik: Mindestens 2 GB Grafikspeicher

Festplatte: mindestens 500 GB Festplatte (FF 2 TB)

Anzeige: Bildschirmauflösung von 1280x800 Pixel oder höher
es wird ein 16"-17" Laptop Bildschirm empfohlen

Betriebssystem: ab Windows 10 bzw. MacOS El Capitan oder höher

Externe Geräte: Mouse, Headset, Eingebaute oder externe Kamera für den
Onlineunterricht

Software

Microsoft Office Wird von Macromedia zur Verfügung gestellt.
(Den Link zum Download finden Sie in unserem ServiceHUB)

Adobe Suite: Wird in künstlerischen Studiengängen¹ von Macromedia zur
Verfügung gestellt.
(Den Link zum Download finden Sie in unserem ServiceHUB)

Das Notebook sollte zudem durch eine stets aktuelle Virenschutz-Software geschützt sein.
Bitte beachten Sie, dass Ihr Notebook mit den aktuellen Updates versorgt ist.

Werden eine oder mehrere dieser Bedingungen nicht erfüllt, kann aus diesem Grund an den
Kursen nicht im erforderlichen Umfang teilgenommen werden.

¹ B.A. Design, B.A. Fashion Design, B.A. Game Design & Development, B.A. Film

Studiengang FILM und FERNSEHEN bzw. FILMMAKING

Externe Geräte: Externe Festplatte (mind. 2 TB)

Kopfhörer für Tonschnitt/Post

Studiengang GAME DESIGN und DEVELOPMENT

Hardware Betriebssystem: Windows 10 und 11, nur 64 bit Version;
Prozessor CPU: X64 Architektur mit SSE2 Instruction Set Support Intel
Core i3 - i9 - Intel Prozessor i3-i9

Externe Grafikkarte: DX10, DX11 und DX12-capable GPUs (min. 2GB,
OpenGL 4.3 - empf. 8 GB); GeForce; keine on Board, in der Regel
Nvidia GeForce Grafikkarte

Externe Geräte: Grafiktablett min Din. A5 – empf. Din A4

Studiengang DIGITAL TECHNOLOGIES & CODING

Software: Weitere Software und Lizenzen werden von der Hochschule
bereitgestellt.

Studiengang DIGITAL MUSIC PRODUCTION

Hardware In/Output DAW (z.B.: Focumente)