

Erforderliche Hard- und Software

Das Studium erfordert im Unterricht, zur Vor- und Nachbereitung, zum Selbststudium und für Online-Prüfungen den Einsatz eines privaten Laptops. Online-Prüfungen erfordern zusätzlich den Einsatz eines privaten Smartphones. **Folgende Voraussetzungen** (Mindestanforderung) müssen erfüllt sein:

Allgemein

Antivirus	Aktuelle Virenschutz-Software
Internet	Ausreichender Internetzugang für Laptop und Smartphone
Smartphone	Internetfähig, Browser Edge oder Google Chrome (jeweils aktuelle Version), Kamera

Laptop mit Kamera und integriertem Mikrofon

CPU	Quad Core Prozessor
RAM	mind. 8 GB, empfohlen 16 GB
Grafikkarte	mindestens 2 GB Grafikspeicher
Festplatte	mindestens 500 GB Festplatte (FF 2 TB), mindestens SSD
Anzeige	Bildschirmauflösung von 1280x800 Pixel oder höher, ein 16"-17" Laptop Bildschirm wird empfohlen
Betriebs-system	ab Windows 11 bzw. MacOS Sonoma
Externe Geräte	empfohlen sind Headset und externe Maus
Software	Microsoft Office wird von der Hochschule zur Verfügung gestellt. Spezielle, für die einzelne Studiengänge notwendige Software und Lizenzen werden bei Bedarf von der Hochschule gestellt.

In den **folgenden Studiengängen** wird über die o.g. Anforderungen hinaus **benötigt**:

Game Design und Development

Grafik Tablet	Zum Beispiel: Wacom One by Wacom (CTL-672-N) Stifttablett, mit druck-sensitivem Stift, geeignet für Windows, Mac & Chromebook, Größe M
Laptop	Prozess CPU: X64 Archtitektur mit SSE2 Instruction Set Supportal Intel Core i3 – i9
Externe Grafikkarte	DX10, DX11 und DX12-capable GPU (min. 2GB, Open GL 4.3 – empf. 8GB); GetForce; keine on Board, in der Regel Nvidia GeForce Grafikkarte
RAM	mindestens 16 GB

Digital Music Production

Hardware	PC oder Mac, der die Systemvoraussetzungen für die jeweils aktuelle Cubase Artist Version erfüllt (siehe Systemanforderungen für Steinberg-Produkte, online)
-----------------	--

Psychologie

Empfehlung	Windows anstatt Apple Betriebssystem wegen möglicher Kompatibilitäts-probleme mit im Studium eingesetzter Experimentalsoftware
-------------------	--